

# Display de Desenho de Artist Pro 19 (Gen 2)

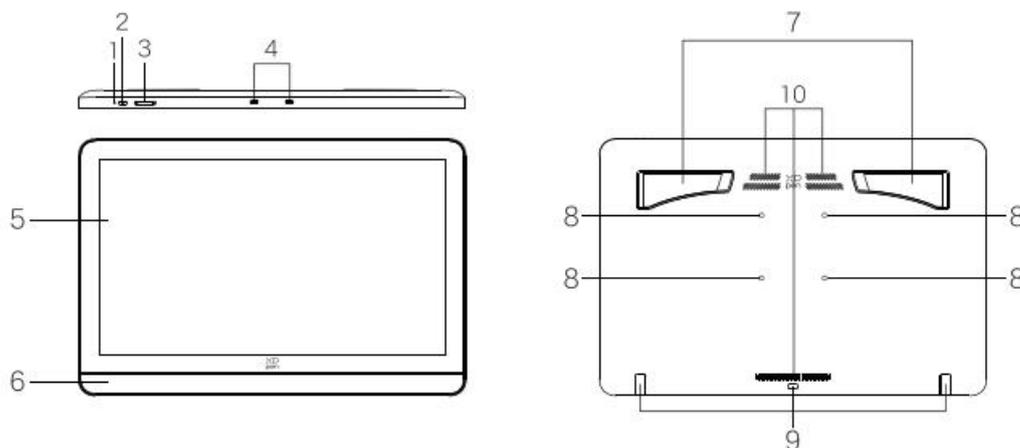
## Conteúdo

Introdução .....	3
1. Visão Geral do Produto .....	3
2. Acessórios .....	3
3. Conexão .....	4
3.1 Conexão USB-C .....	4
3.2 Conexão 3 em 1 .....	4
3.3 Conexão de Dispositivo Android .....	5
4. Conexão de Remoto de Atalho Sem Fio .....	5
4.1 Conexão Com Fio .....	5
4.2 Conexão do receptor Bluetooth .....	6
4.3 Conexão Bluetooth Direta .....	6
5. Compatibilidade .....	7
Definições do Produto .....	7
1. Transferência de Driver .....	7
2. Instalação do Driver .....	7
2.1 Windows .....	7

2.2 Mac .....	8
2.3 Linux .....	8
3. Instruções do Driver .....	9
3.1 Conexão do dispositivo .....	9
3.2 Troca de dispositivo .....	10
3.3 Definições do Driver .....	11
4. Desinstalação do Driver .....	34
4.1 Windows .....	34
4.2 MacOS .....	34
4.3 Linux .....	34
Perguntas Frequentes .....	35

# Introdução

## 1. Visão Geral do Produto



### 1. Luz Indicadora

1.1 Pressione o botão ligar/desligar para ligá-lo. A luz azul permanecerá estável. Pressione o botão ligar/desligar novamente para desligá-lo.

1.2 Modo de espera, laranja constante.

1.3 No modo Tablet de Desenho, pressione longamente o botão ligar/desligar por 3 segundos. A luz azul e a luz laranja piscarão alternadamente. Pressione o botão ligar/desligar novamente para retornar ao modo regular.

### 2. Tecla de ON/OFF

### 3. Aumentar/Diminuir Brilho

### 4. Porta USB-C com Todas as Funções \*2

### 5. Exibição/Área de Trabalho

### 6. Descanso de Pulso

### 7. Suporte Dobrável

### 8. Orifícios de Instalação de Suporte VESA Extensível (75 \* 75 mm)

### 9. Almofada Antiderrapante de Silicone

### 10. Orifícios de Ventilação

## 2. Acessórios

-H11 Estojo de Caneta \*1

Embutido:

Caneta de Rolo X3 Pro \*1

Caneta Fina X3 Pro \*1

Receptor Bluetooth para Remoto de Atalho Sem Fio \*1

Tampa de Botão Substituível para Caneta Fina \*1

Ponta Padrão para Caneta Fina \*4  
Ponta Padrão para Caneta de Rolo \*2  
Ponta de Feltro para Caneta de Rolo \*2  
Extrator de Ponta \*1

- Cabo 3 em 1 \*1
- Cabo USB C para USB C \*2
- Cabo USB-C para USB-A \*1
- Adaptador de Alimentação PD \*1
- Remoto Atalho Sem Fio ACK05 \*1
- Luva de Desenho \*1
- Pano de Limpeza \*1
- Saco de Pontas de Caneta \*1

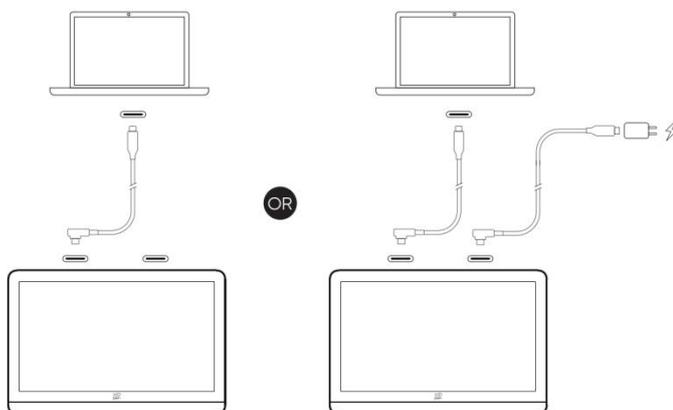
Embutido:

Ponta Padrão para Caneta Fina \*5  
Ponta Padrão para Caneta de Rolo \*5  
Ponta de Feltro para Caneta de Rolo \*5

### 3. Conexão

#### 3.1 Conexão USB-C

Conecte o display de desenho ao computador através de cabo USB-C para USB-C. Se o display de desenho não acender, por favor, conecte o display de desenho ao adaptador de alimentação através de outro cabo USB-C para USB-C.



#### 3.2 Conexão 3 em 1

3.2.1 Conecte ao computador através de cabo 3 em 1

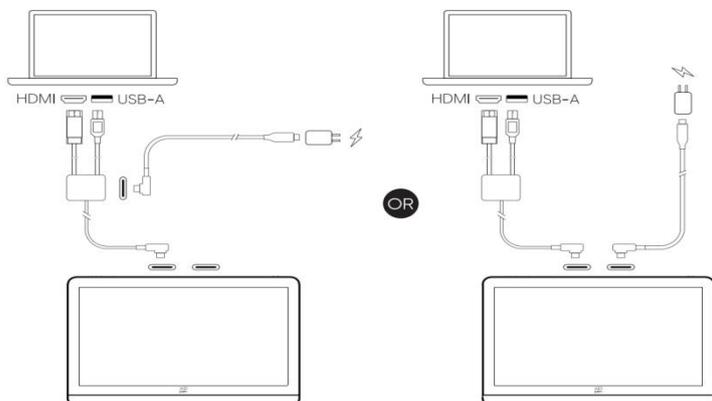
Use o cabo 3 em 1, conecte o display de desenho ao computador através das portas HDMI e USB-A.

3.2.2 Conecte à fonte de alimentação através de cabo USB-C para USB-C

Opção 1: Use o cabo USB-C para USB-C para conectar a porta de alimentação USB-C do cabo 3 em 1 e o adaptador de alimentação PD.

Opção 2: Use o cabo USB-C para USB-C para conectar a outra porta USB-C do display de desenho e o adaptador de alimentação PD.

\* Se o seu computador tiver múltiplas interfaces HDMI/DP, por favor, conecte-se à interface da placa gráfica independente.

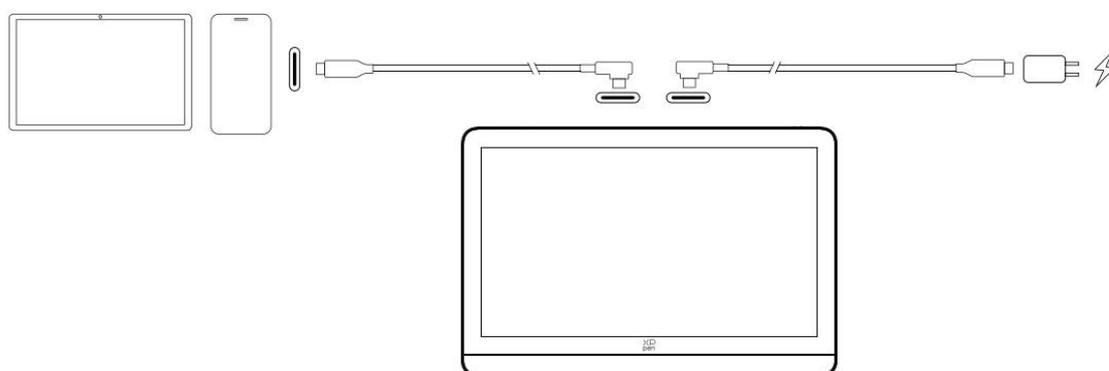


### 3.3 Conexão de Dispositivo Android

3.3.1 Conecte o display de desenho ao seu dispositivo Android diretamente através de cabo USB-C para USB-C.

3.3.2 Conecte o display de desenho ao adaptador de alimentação através de outro cabo USB-C para USB-C.

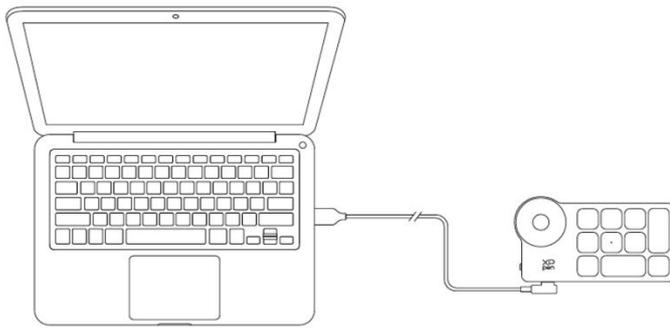
\* por favor, consulte as informações do website oficial de XPPen para verificar os modelos de telemóvel/tablet Android compatíveis.



## 4. Conexão de Remoto de Atalho Sem Fio

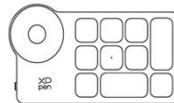
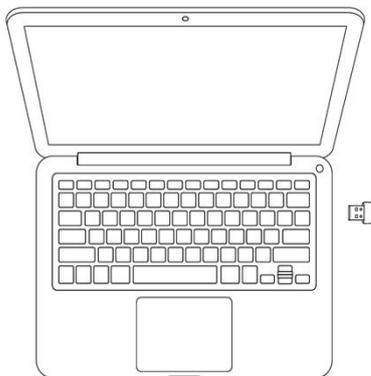
### 4.1 Conexão Com Fio

Conecte o Remoto de Atalho Sem Fio ao seu computador através de cabo USB-C para USB-A.



## 4.2 Conexão do receptor Bluetooth

Conecte o receptor Bluetooth ao computador e deslize o botão ligar/desligar, com a luz indicadora sempre acesa em azul. O indicador azul apagará após 30 segundos.

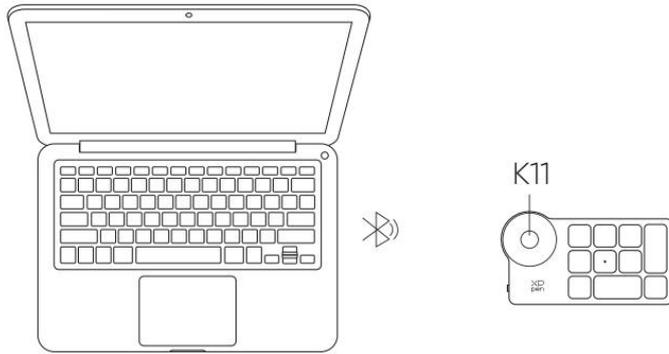


## 4.3 Conexão Bluetooth Direta

4.3.1 Deslize o interruptor de energia e a luz indicadora azul pisca lentamente. Em seguida, pressione longamente a tecla de atalho K11 por 6 segundos para entrar no emparelhamento Bluetooth e a luz indicadora azul pisca rapidamente.

4.3.2 Ligue o Bluetooth no computador, adicione o dispositivo Bluetooth, procure por Remoto de Atalho e conclua o emparelhamento Bluetooth clicando no nome de dispositivo, com o indicador azul sempre aceso. O indicador apagará após 30 segundos.

4.3.3 Deslize o interruptor de energia novamente para desligar.



## 5. Compatibilidade

Windows 7 (ou posterior)

macOS 10.13 (ou posterior)

ChromeOS 88 (ou posterior)

Android (USB3.1 DP1.2)

Linux

## Definições do Produto

### 1. Transferência de Driver

1.1 Certifique-se de que o seu display de desenho esteja conectado corretamente ao computador.

1.2 Visite o website de XPPen ([www.xp-pen.com](http://www.xp-pen.com)), clique na seção Suporte e depois em Descarregar. Escolha um modelo de produto e descarregue o driver mais recente de acordo com o sistema do seu computador.

1.3 Siga os prompts para finalizar a instalação do driver.

Nota:

a) Antes da instalação, por favor, feche todos os softwares antivírus e gráficos.

b) Se o computador já tiver instalados os drivers de outras marcas, por favor, desinstale-os primeiro.

c) Por favor, reinicie o seu computador após a conclusão da instalação.

d) Para obter o melhor desempenho do seu dispositivo, recomenda-se que você use a versão mais recente do driver.

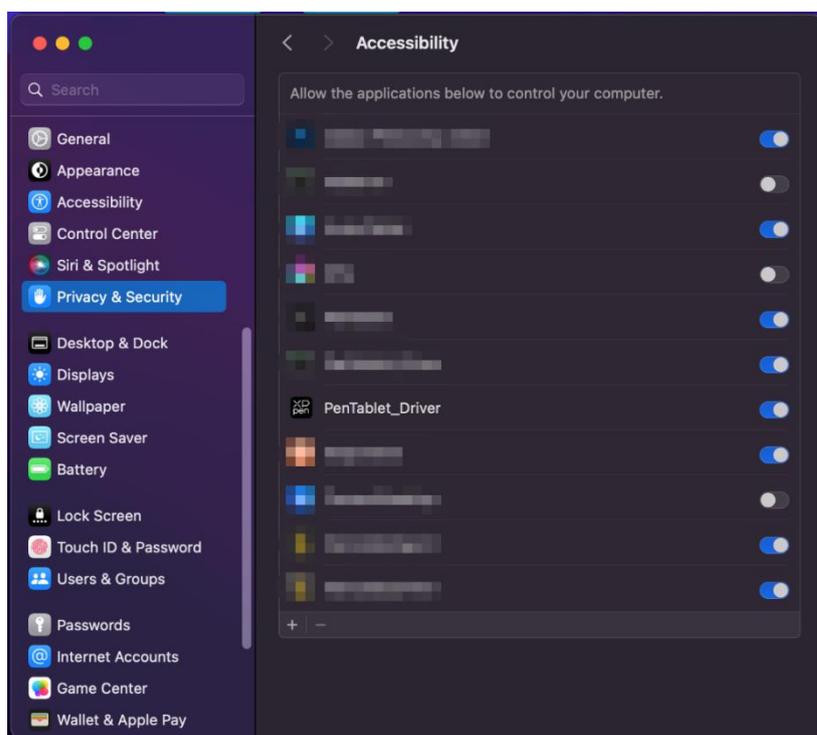
### 2. Instalação do Driver

#### 2.1 Windows

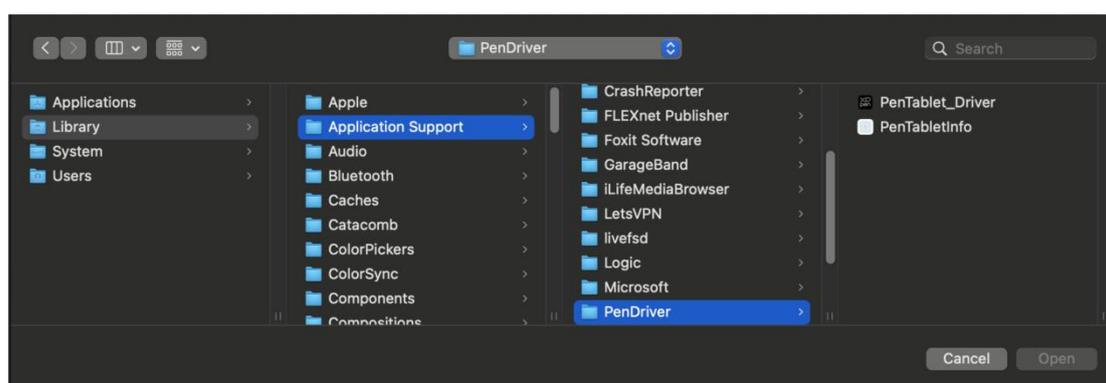
Descompactar ficheiro. Execute o ficheiro "exe" como administrador, e siga as instruções para concluir a instalação.

## 2.2 Mac

Descompacte o ficheiro, execute o ficheiro "dmg" e siga os prompts para concluir a instalação. Vá para Definições do Sistema -> Privacidade e Segurança -> Acessibilidades (Sem Fios: Definições do Sistema -> Privacidade e Segurança -> Acessibilidades e Bluetooth), por favor, certifique-se de que a opção PenTablet\_Driver esteja marcada; Caso contrário, o dispositivo e o driver poderão não funcionar corretamente.



Se não houver PenTablet\_Driver na lista, vá para Biblioteca de recursos -> Application Support -> PenDriver para adicionar o driver manualmente.



## 2.3 Linux

Deb: Introduza o comando "sudo dpkg -i". Arraste o ficheiro de instalação para a janela e execute o comando;

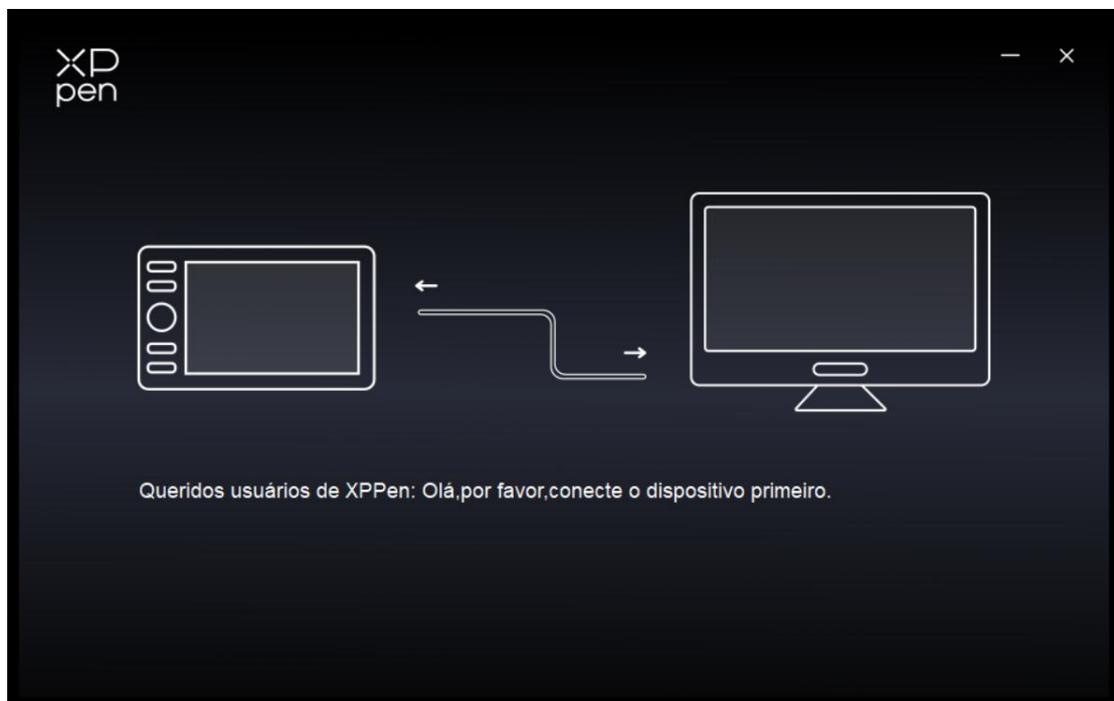
Rpm: Introduza o comando "sudo rpm -i". Arraste o ficheiro de instalação para a janela e execute o comando;

Tag.gz: Descompactar ficheiro. Introduza o comando "sudo". Arraste "install.sh" para a janela e execute o comando.

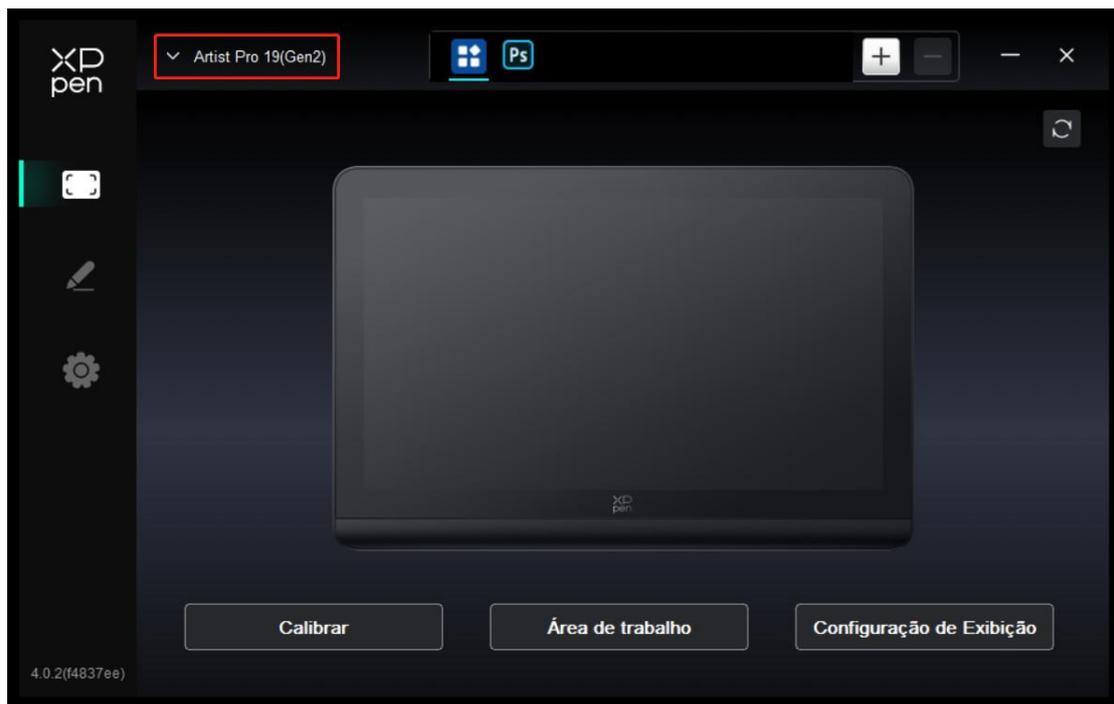
## 3. Instruções do Driver

### 3.1 Conexão do dispositivo

Se o dispositivo não estiver conectado ou a conexão falhar, pode ver o seguinte prompt. Neste caso, tente reiniciar o computador ou o driver, ou contate nossa equipe de atendimento para obter suporte.

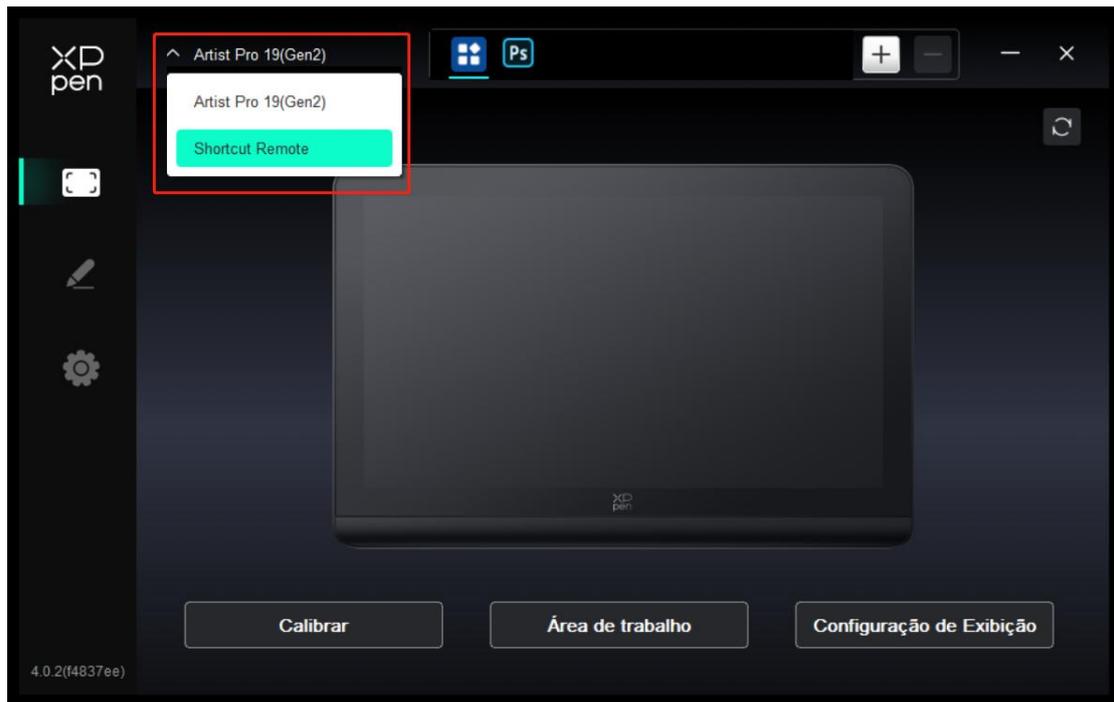


Se o dispositivo for conectado ao seu computador com sucesso, o nome do dispositivo será exibido no canto superior esquerdo do driver.



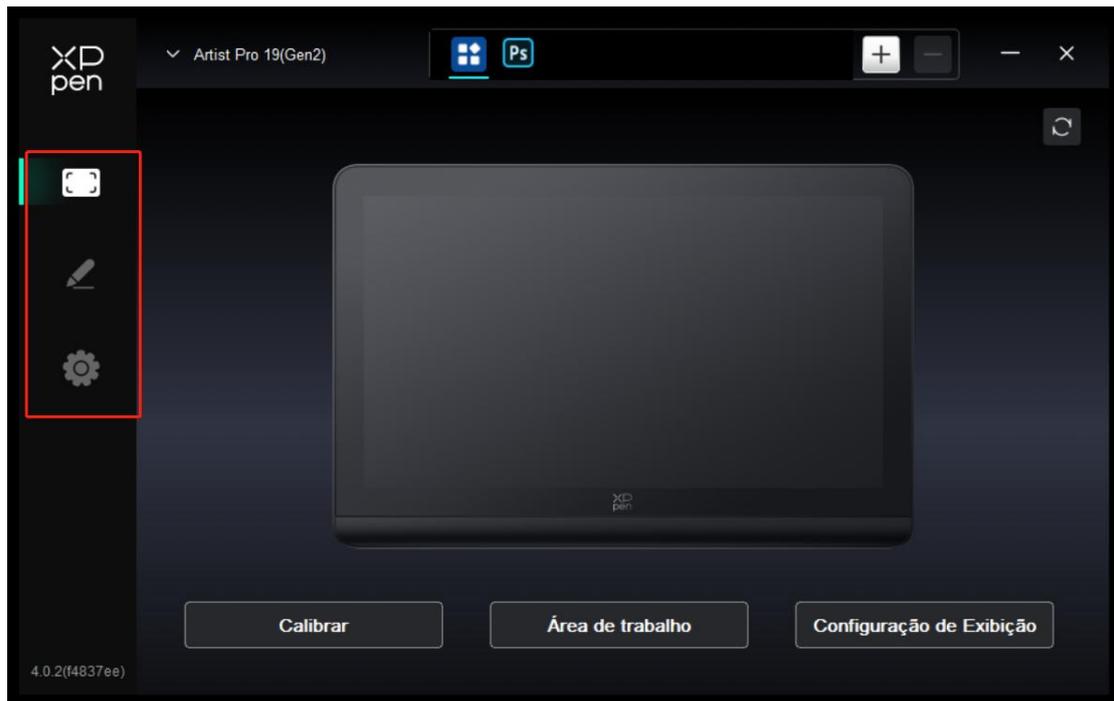
### 3.2 Troca de dispositivo

Pode conectar vários dispositivos através do driver ao mesmo tempo. Personalize as definições de um dispositivo específico após mudar para esse dispositivo, e todas as alterações feitas serão aplicadas apenas a esse dispositivo.



### 3.3 Definições do Driver

Ao clicar nos ícones à esquerda, pode alternar as funções do driver. De cima para baixo, são definições do dispositivo, definições da caneta, e definições do driver. Clicar no botão restaurar predefinição no canto superior direito irá restaurar o dispositivo para as predefinições.



### 3.3.1 Definições do Display de Desenho

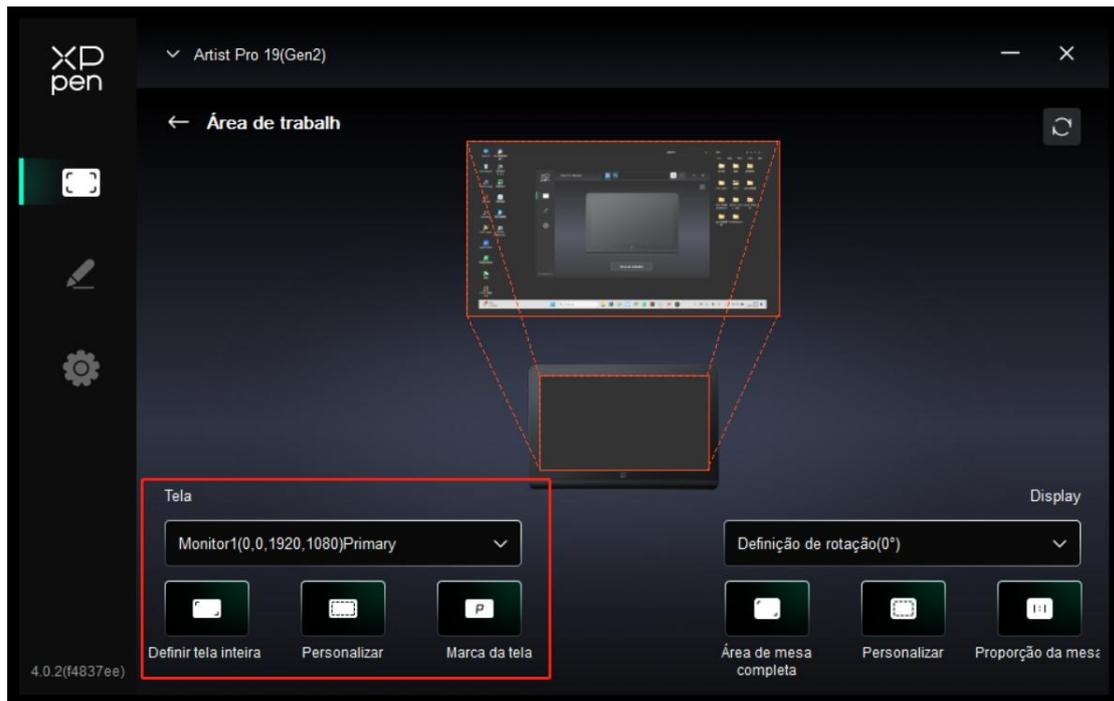
#### a) Calibração

Segure a caneta da forma habitual e clique no centro da cruz vermelha no monitor para calibrar o desvio entre a caneta e o cursor.

#### b) Área de trabalho

Defina o mapeamento entre a área de trabalho do dispositivo e a área de exibição do ecrã.

#### Ecrã



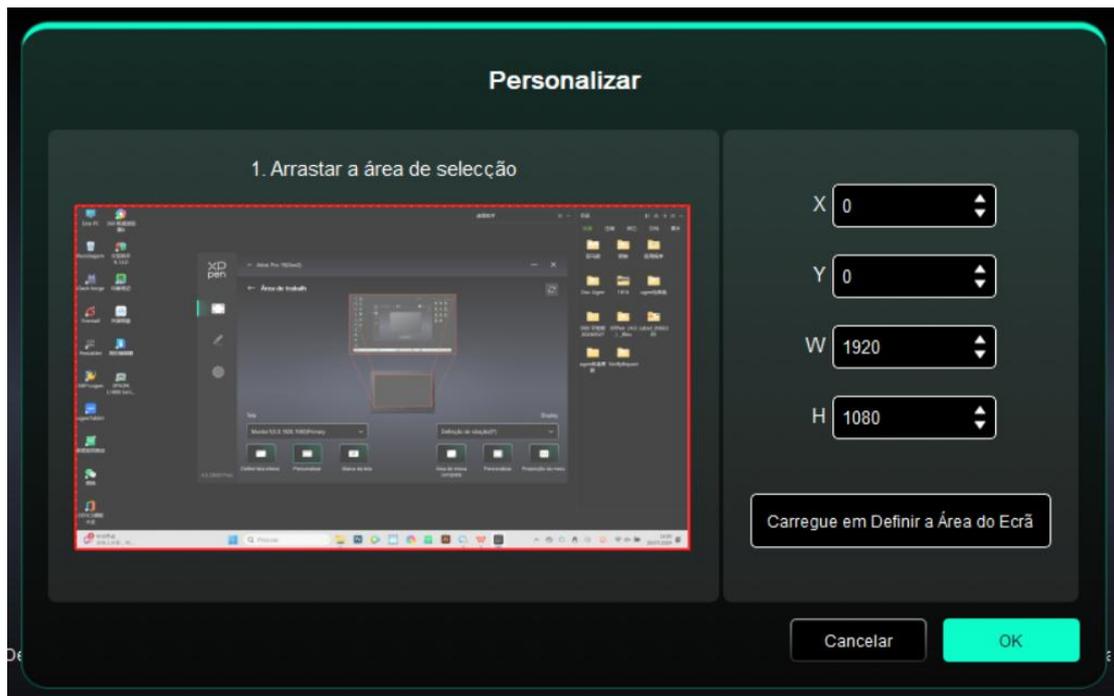
Pode definir o mapeamento entre a área de exibição do monitor atual e o dispositivo.

Se vários monitores forem usados no modo duplicado, a área de trabalho do dispositivo será mapeada para todos os monitores. Quando a caneta se move na área de trabalho, o cursor em todos os monitores se moverá ao mesmo tempo.

Se vários monitores forem usados no modo estendido, acesse às abas de monitor para selecionar um dos monitores para o qual a área de trabalho do dispositivo será mapeada.

Definir a área de mapeamento do monitor:

1. Definir ecrã inteiro: Toda a área do monitor selecionado;
2. Personalizar área de ecrã:



Arraste para seleccionar uma área: Arraste o cursor de um ponto para outro no Ecrã.

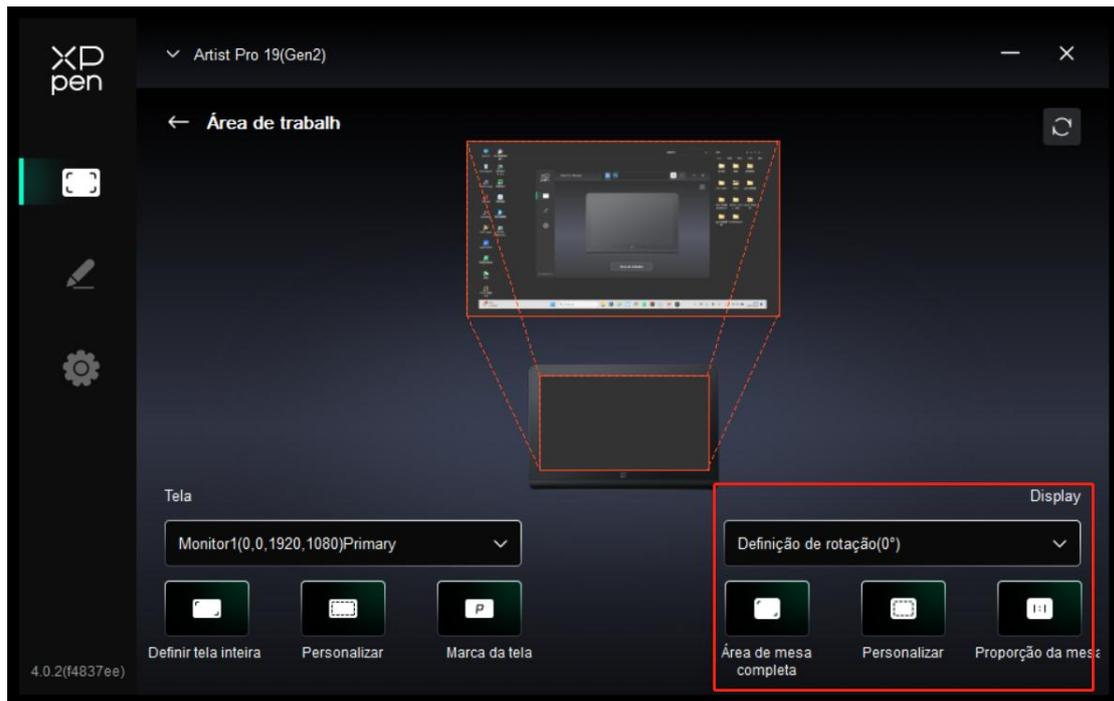
Clique para definir a área de ecrã: Clique na posição do canto superior esquerdo e na posição do canto inferior direito para seleccionar no monitor.

Coordenadas: Introduza manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes para X, Y, W e H.

### **Identificar:**

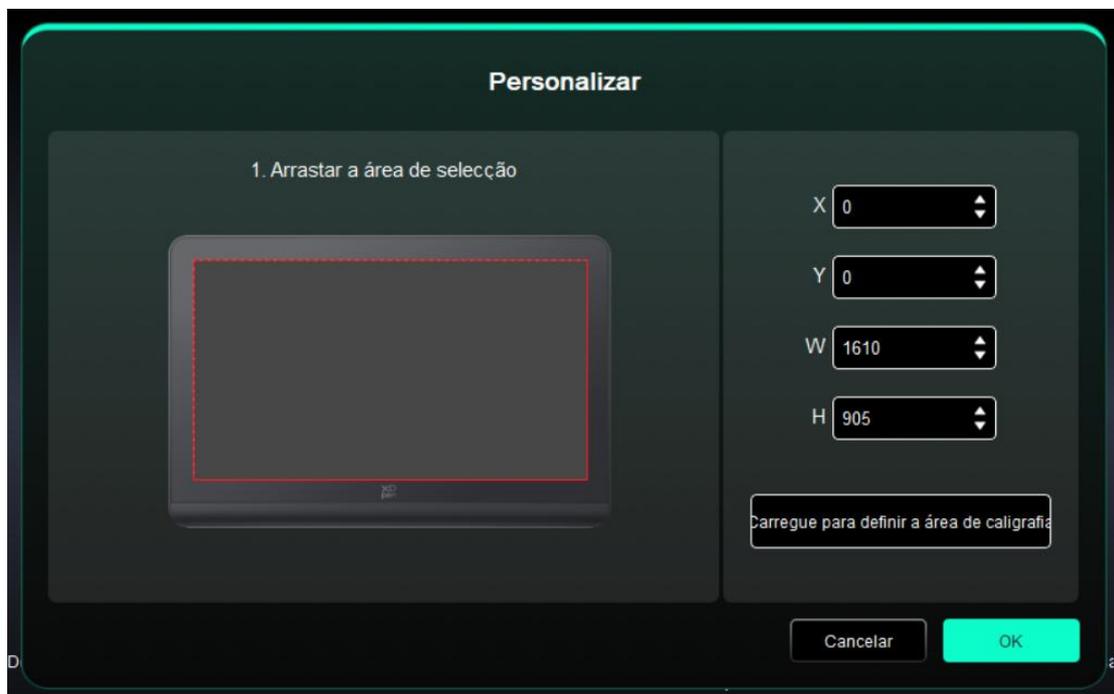
Identifique todos os monitores conectados. O identificador numérico será exibido no canto inferior esquerdo de cada monitor.

### **Display com caneta**



Definir a área de trabalho do dispositivo:

1. Área completa: Toda a área de trabalho do dispositivo está disponível.
2. Personalizar área ativa:



- Arraste para selecionar uma área: Arraste o cursor de um ponto para outro no dispositivo.
  - Clique para definir a área ativa: Use a caneta para clicar na posição do canto superior esquerdo e na posição do canto inferior direito do seu dispositivo.
  - Coordenadas: Introduza manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes para X, Y, W e H.
3. Proporção: Dimensione proporcionalmente a área de trabalho do seu dispositivo e a área de exibição selecionada.

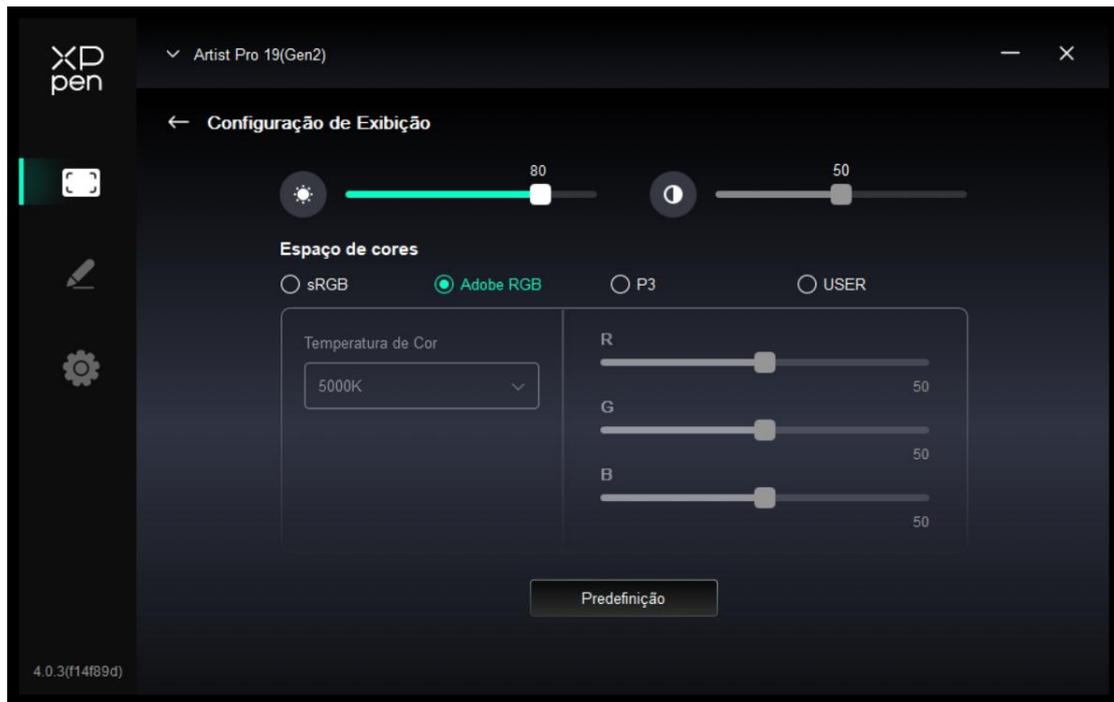
Por exemplo: Depois de selecionar a proporção, se desenhar um círculo no dispositivo, aparecerá um círculo no ecrã, mas alguma parte da área de trabalho poderá não ser usada. Mas se não escolher a proporção e desenhar um círculo, o círculo poderá transformar-se numa elipse no ecrã.

#### **Rotação:**

Pode definir o dispositivo para 0°, 90°, 180° e 270° no sentido horário para uso.

Modo canhoto: Rodar 180°.

### **a) Definições de exibição**



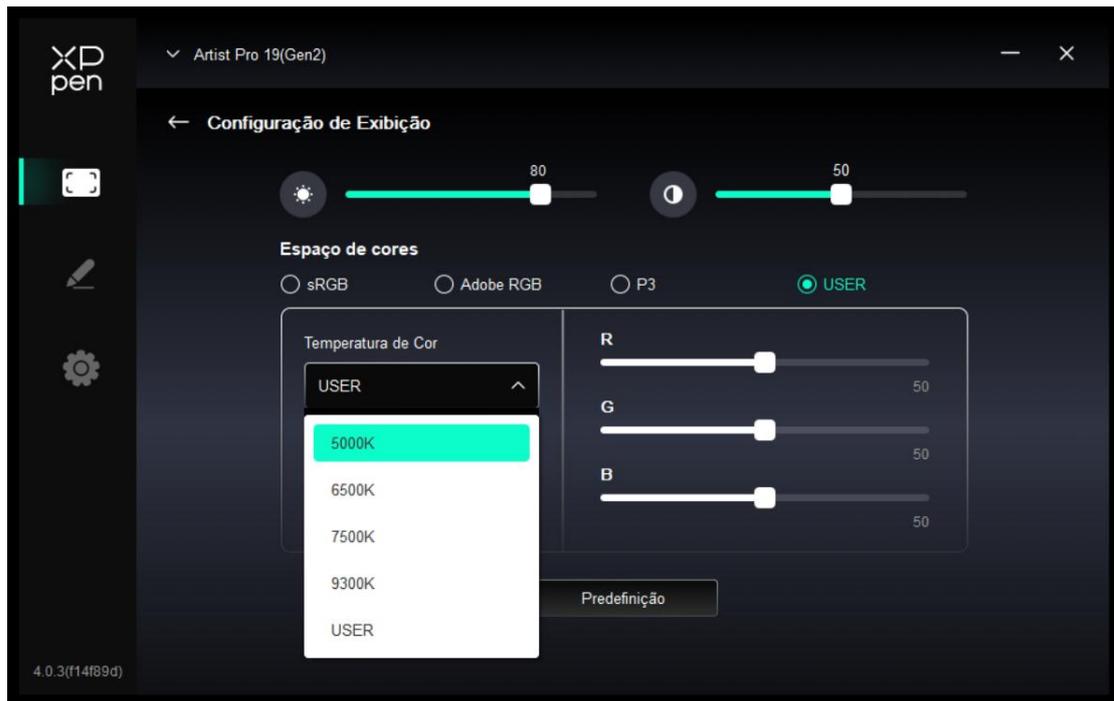
Brilho, Contraste: Deslize o deslizador correspondente para ajustar o brilho e o contraste.

Espaço colorido:

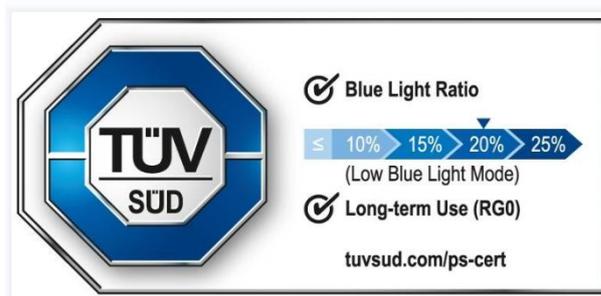
Este produto predefiniu três modos de cor: sRGB, Adobe RGB e P3. E todos os modos foram concluídos com limites e calibração de gama de cores precisos e rigorosos. Assim, você pode usá-lo diretamente sem o limite ICC novamente.

Se pretender configurar o ICC manualmente, você pode selecionar o modo Utilizador na opção de definição de exibição na interface do driver e configurá-lo sob a cor nativa.

No modo UTILIZADOR, o espaço de cor pode ser personalizado através de ajustar a temperatura da cor (os valores de R, G e B também podem ser ajustados ao selecionar o modo UTILIZADOR na temperatura de cor).



Temperatura de cor: O driver permite cinco modos, 5000K (luz azul baixa), 6500K (padrão), 7500K, 9300K e UTILIZADOR.



Baixa Luz Azul: Ative o modo de baixa luz azul para evitar a fadiga ocular e tornar os seus olhos mais confortáveis. Quando o modo de baixa luz azul está ativado, o ecrã pode exibir uma tonalidade amarelada, o que é uma ocorrência normal. O

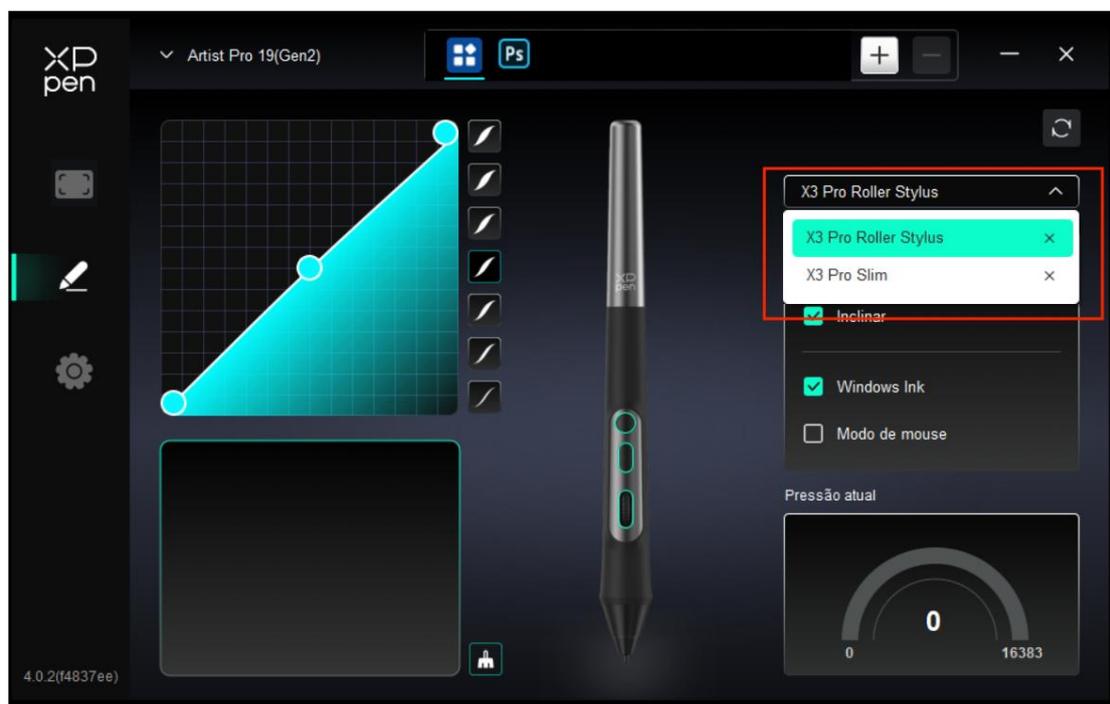
produto vem com um modo embutido de proteção contra baixa luz azul, permitindo-lhe escolher entre proteção contra baixa luz azul ou outras definições de temperatura de cor para ativar ou desativar este modo.

### 3.3.2 Definições de caneta

Quando a caneta estiver na área de trabalho, o dispositivo reconhecerá a caneta e a adicionará ao driver. A caneta usada deve ser compatível com o dispositivo.

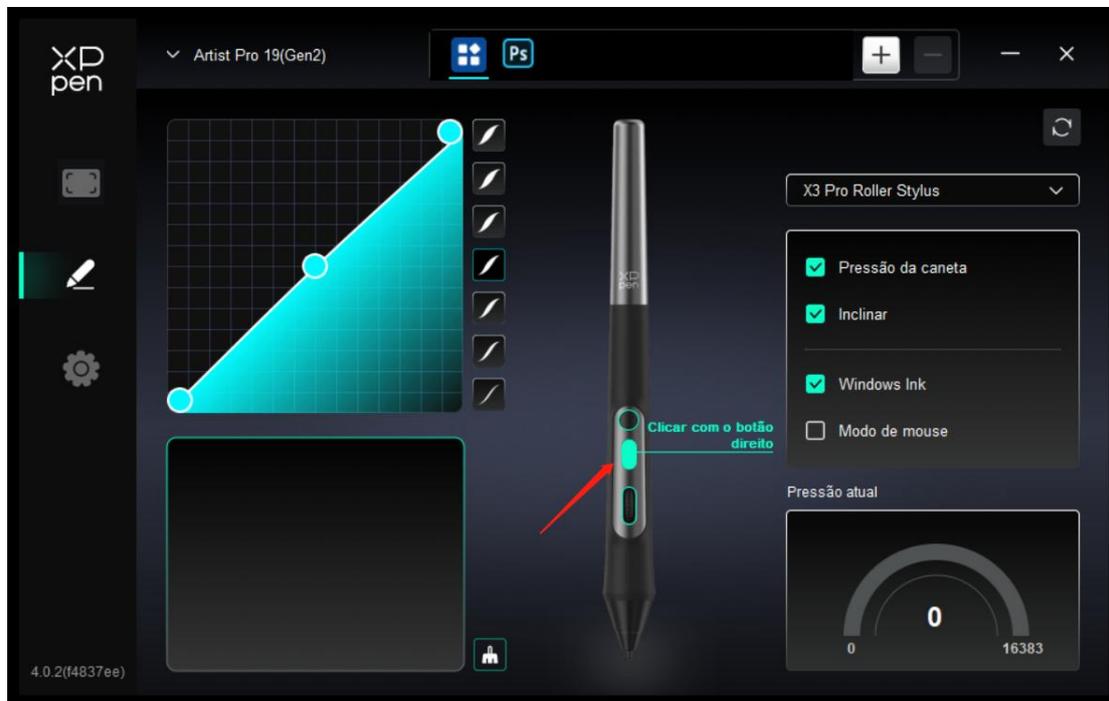
#### a) Troca de Caneta

Você pode clicar no menu suspenso do nome da caneta à direita e selecionar a caneta correspondente para definir. Quando você usa a caneta correspondente, o driver alternará automaticamente para as definições personalizadas da caneta.

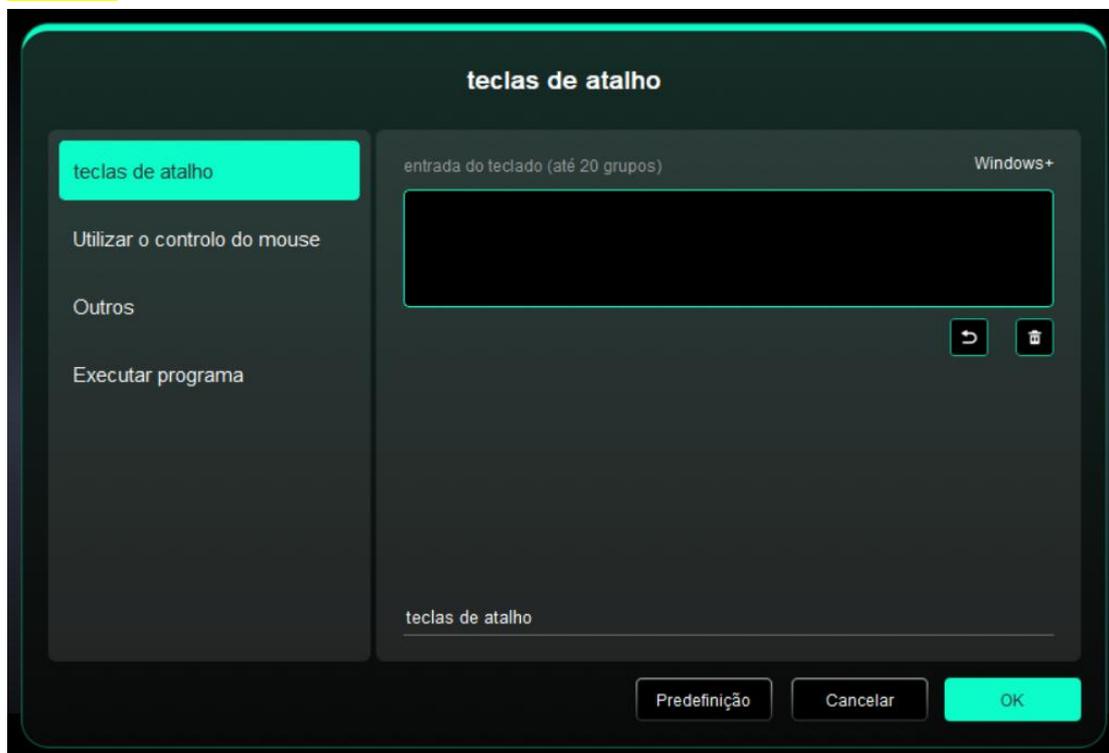


## b) Teclas de Caneta

Clique na posição das teclas de caneta na imagem para personalizar a sua função.



### Teclado:



Pode definir um atalho de teclado, por exemplo, defini-lo como "Alt+A" no 3D MAX, para que a ferramenta de alinhamento possa ser usada.

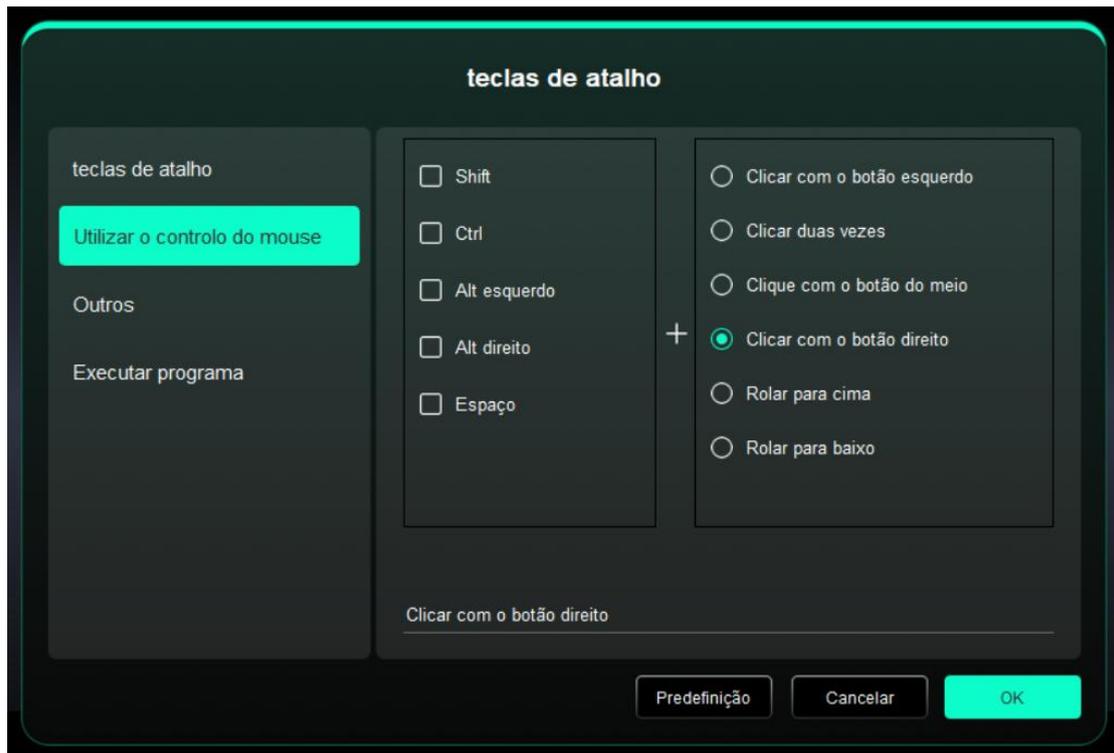
Vários grupos de teclas de atalho podem ser definidos. Por exemplo, digite Ctrl+C, Ctrl+V e, quando pressiona a tecla, o conjunto de funções das teclas de atalho será executado uma vez.

Windows (Comando): Pode adicionar uma tecla de combinação contendo a tecla do sistema, por exemplo: para inserir Win(Cmd)+Shift+3, pode pressionar Shift+3 e o driver trará a tecla do sistema automaticamente.

#### **Nome personalizado:**

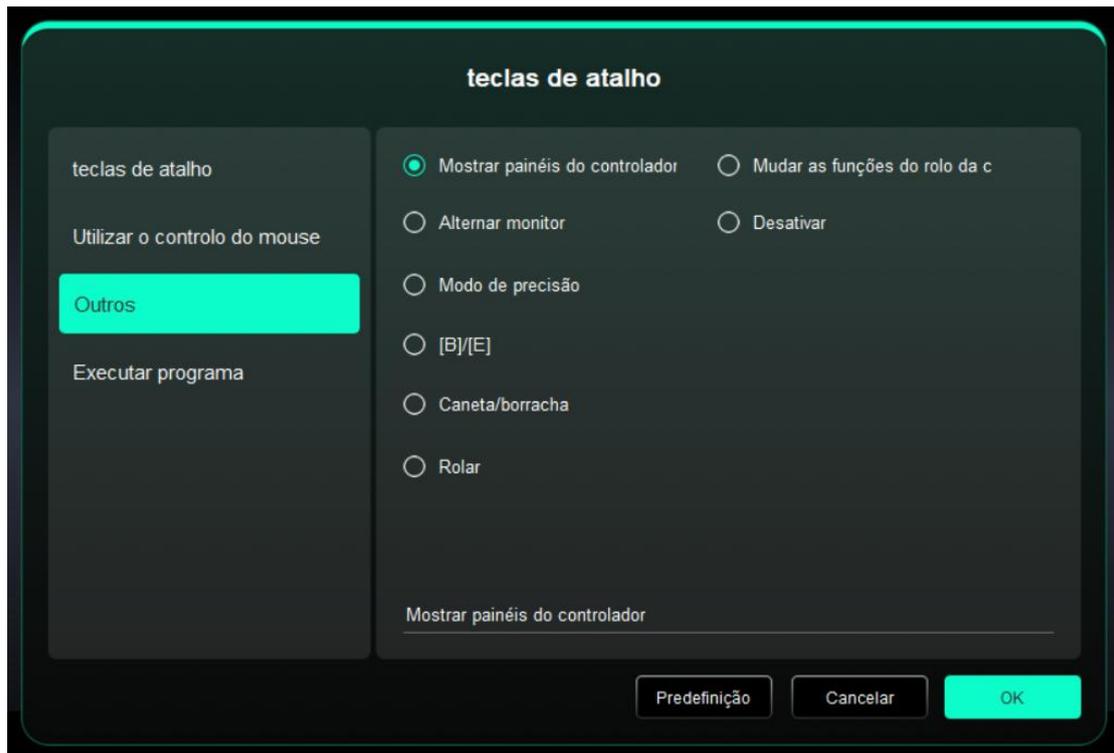
Pode personalizar o nome das definições atuais.

#### **Controlo do Rato:**



Defina a combinação de teclas do rato e do teclado. Com "Shift" e "Clicar com o botão esquerdo" seleccionados, as ações de atalho podem ser ativadas em aplicações que suportem tais combinações de teclas.

### **Modo de Outra Precisão:**



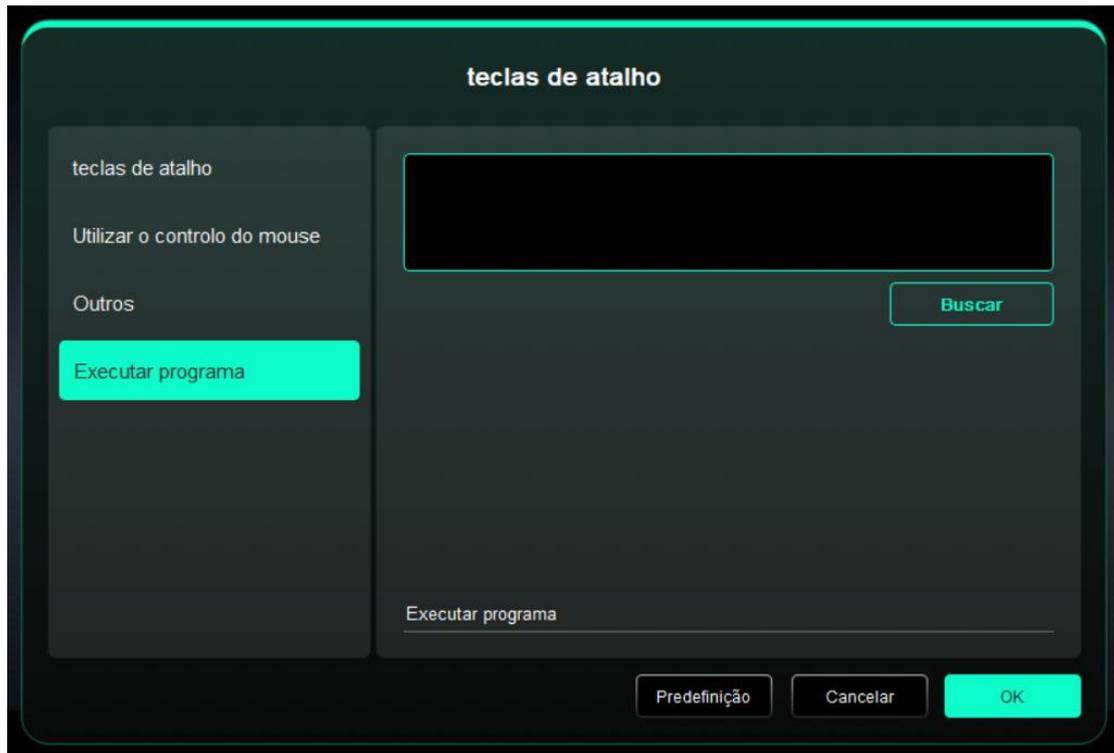
Mostrar painel do driver: exhibe rapidamente o painel de definições do driver.

Alternar monitor: quando existem vários dispositivos de exibição, você pode mapear o cursor para outros dispositivos de exibição.

Modo de precisão: limite a área ativa do ecrã a um determinado intervalo e faça desenhos mais detalhados para a área.

Rolar: depois de pressionar o botão correspondente, você pode usar a caneta para realizar a função de rolagem

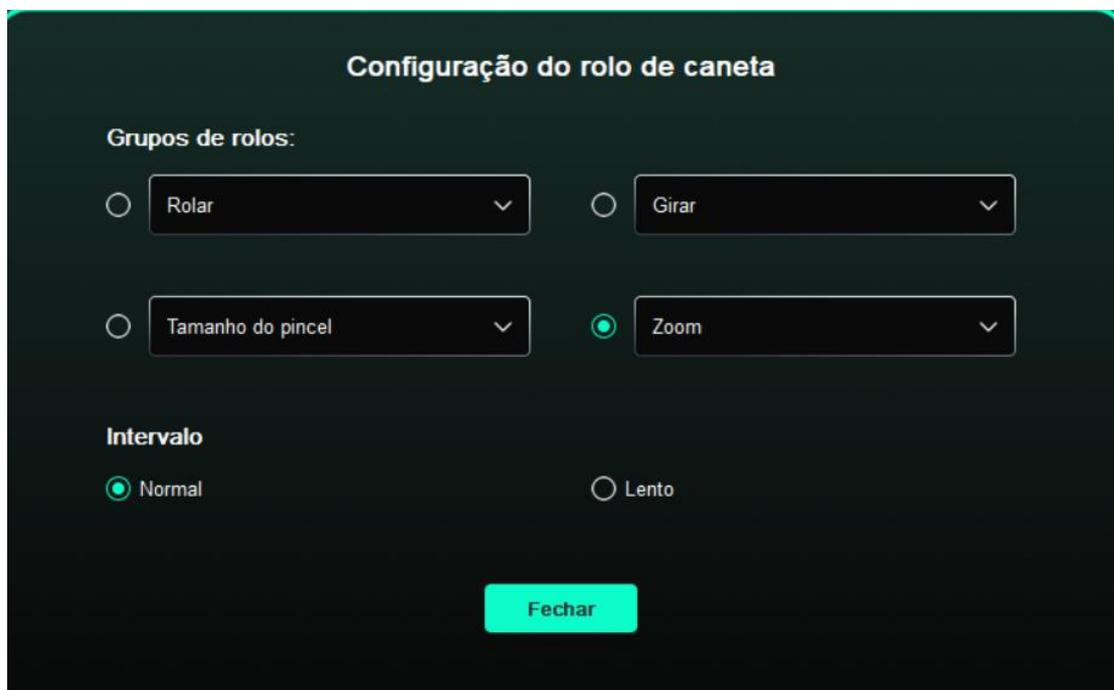
**Executar aplicação:**



Lançar rapidamente a aplicação correspondente através de teclas de atalho

#### Definições da roda do rolo de caneta:

Clique no botão da roda do rolo na caneta da roda do rolo para definir a função e a velocidade correspondentes da roda.



#### c) Pressão

Ajustando a curva de pressão ou selecionando opções de pressão predefinidas.



### **Pressão atual:**

Teste a pressão atual.

### **Pressão:**

Se estiver fechado, você não sentirá pressão ao usar a caneta.

### **Inclinação:**

Se estiver fechado, desativará o efeito de inclinação da caneta. d) Outros

### **Modo de rato:**

Quando mover a sua caneta para fora da área de trabalho, o cursor permanecerá onde saiu, o que é semelhante ao funcionamento de um rato. Selecione o modo e

poderá ajustar a velocidade do cursor no seu dispositivo. Se não selecionar o modo, o modo caneta aplica-se por predefinição.

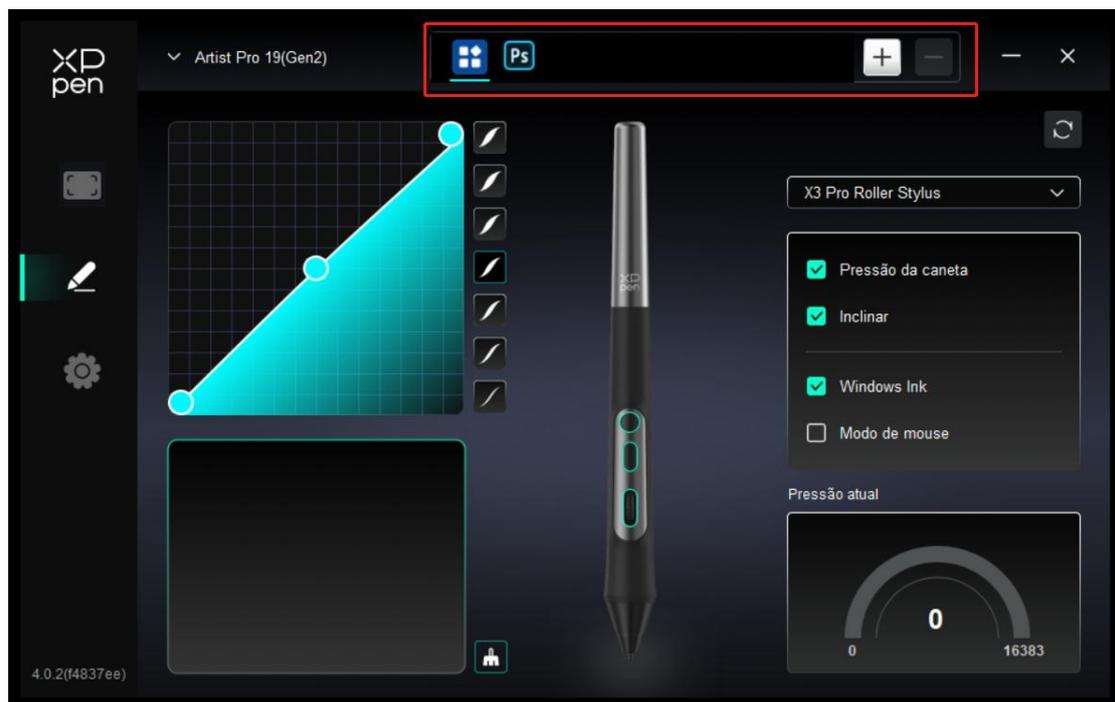
### **Windows Ink (apenas para Windows):**

Windows suporta a função de escrita manual. Se precisar usar esta função no Microsoft Office/Whiteboard ou outro software, por favor, não a desligue.

### **Inclinação:**

Se estiver fechado, desativará o efeito de inclinação da caneta.

## **3.3.3 Aplicações**



Adicione uma aplicação da lista de aplicações, marque a aplicação e, em seguida, personalize as funções das teclas da caneta.

Por exemplo, se selecionar uma aplicação e alterar a sua configuração, a alteração será válida somente quando usar a aplicação. Quando muda para outra aplicação, o driver reconhece-a automaticamente. Pode adicionar até 7 aplicações.

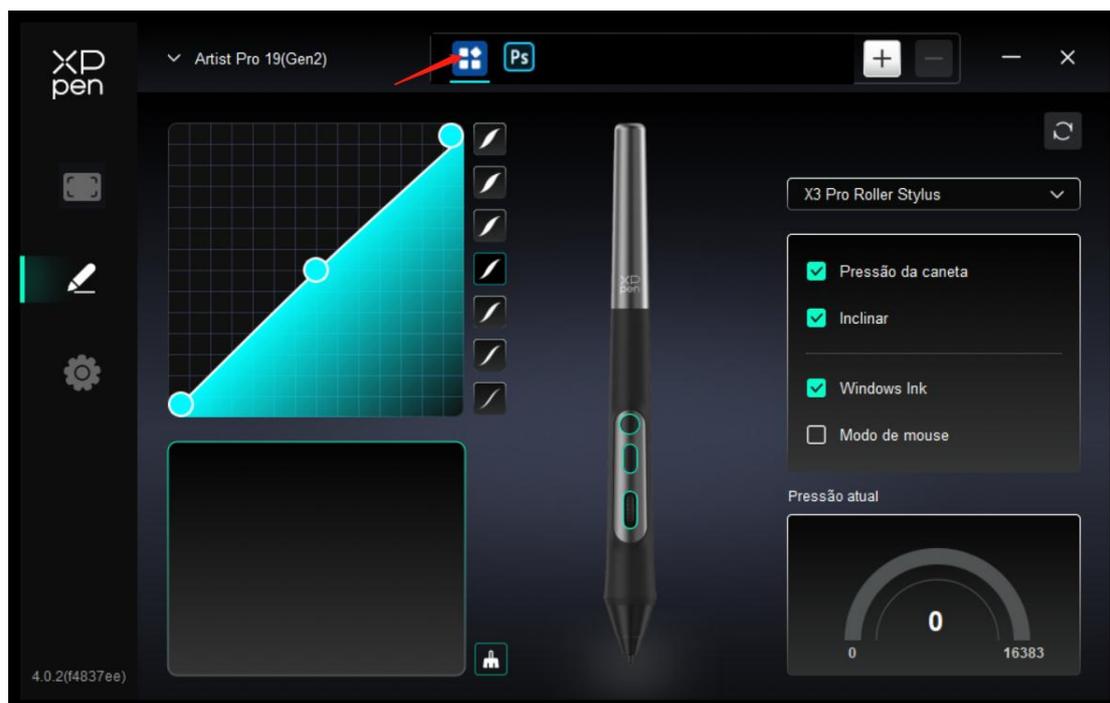
1. Clique no ícone + no canto superior direito da barra de aplicações para abrir a lista de aplicações;

2. Selecione uma aplicação a ser adicionada a partir das aplicações em execução ou clique em Buscar para adicionar a partir das aplicações instaladas;

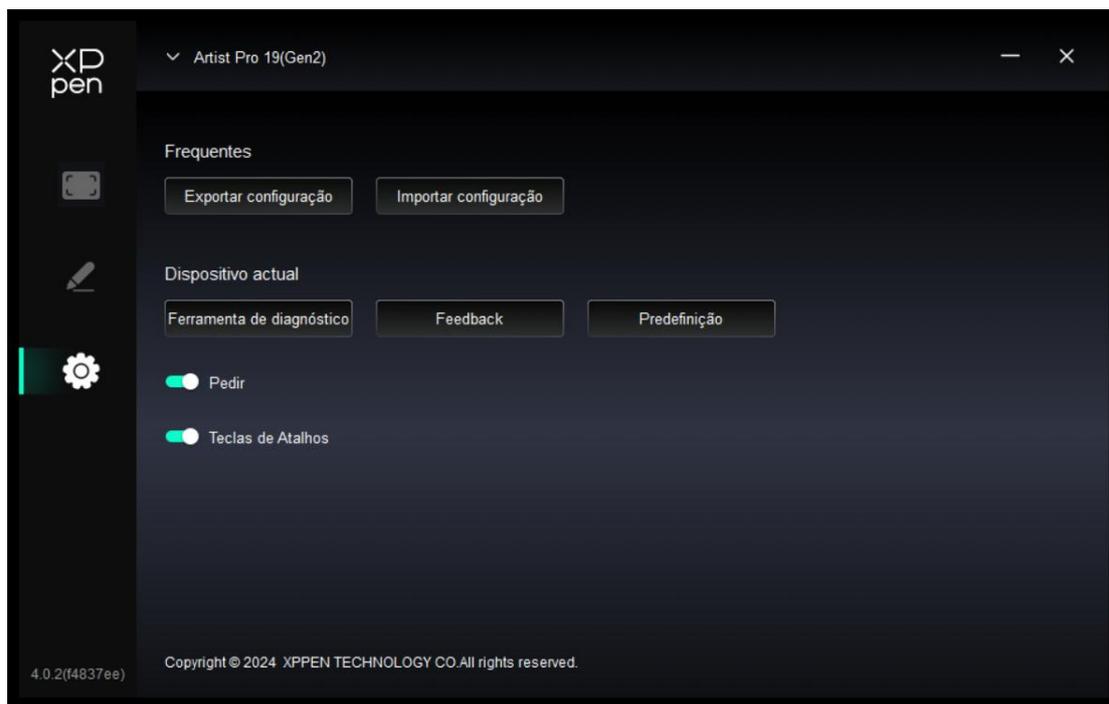
3. Clique em "OK" para adicionar a aplicação selecionada;

1. Selecione uma aplicação adicionada e clique no ícone - no canto superior direito da barra de aplicações para eliminá-la.

Se selecionar todas as outras aplicações, aplicar-se-á a outras aplicações não personalizadas.



### 3.3.4 Definições



#### **Importar e Exportar configuração:**

Você pode importar/exportar configurações para ler ou guardar definições.

Esta função está disponível apenas para o mesmo sistema operacional.

#### **Teclas de atalho:**

Se fechado, desative as funções de todas as teclas do dispositivo.

#### **Prompt:**

Se fechado, quando você pressiona uma tecla, nenhum prompt de tecla será exibido na parte inferior do ecrã.

#### **Ferramenta de diagnóstico:**

Pode usar a ferramenta de diagnóstico em caso de problemas durante o uso do driver.

### **Feedback:**

Se tiver alguma dúvida ou sugestão durante ao uso do driver, pode dar-nos feedback através desta página.

## **3.3.5 Definição Remota de Atalho**

### **a) Aplicações**



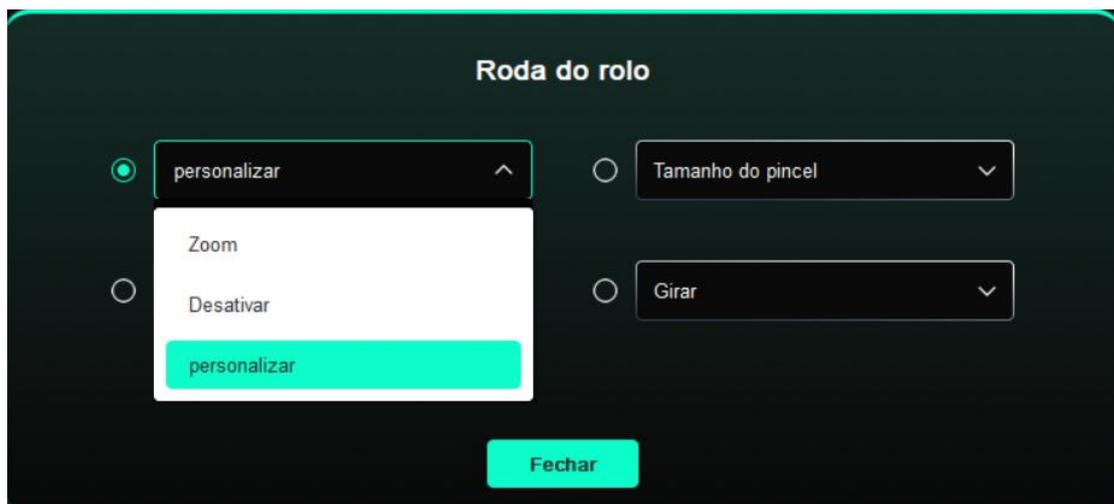
Para definições ou utilização, consulte as definições do displayde desenho acima.

### **b) Roda do Rolo**

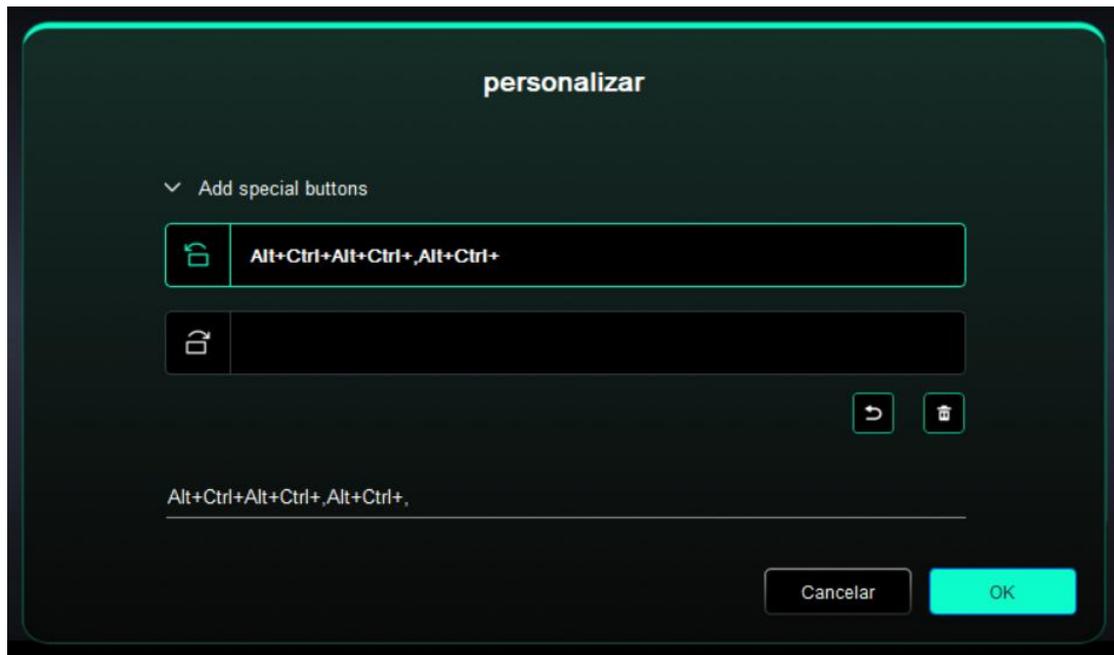
O botão no meio da roda de rolagem pode ser usado para alternar entre os vários grupos de funções da roda de rolagem. O driver fornece quatro grupos de funções de roda de rolagem: zoom (padrão), rolagem, pincel e rotação.



Personalizar:



Clique na posição da roda de rolagem na imagem, selecione "Personalizar" no menu suspenso das funções predefinidas e introduza a tecla ou a combinação de teclas que pretende definir no teclado para personalizar a função no sentido horário ou anti-horário da roda de rolagem.



### c) Guardar /Importar



Importar:

Importe a configuração armazenada no teclado de atalho sem fios para a aplicação atualmente selecionada no driver.

Guardar:

Guarde a configuração da aplicação atualmente selecionada no driver no teclado de atalho sem fios.

Nota: Por favor, use as funções "Importar" e "Guardar" em conexão com fios. As configurações "Importar" e "Guardar" não incluem a função de rotação e só são válidas no mesmo sistema.

#### d) Grupos de Teclas de Atalho

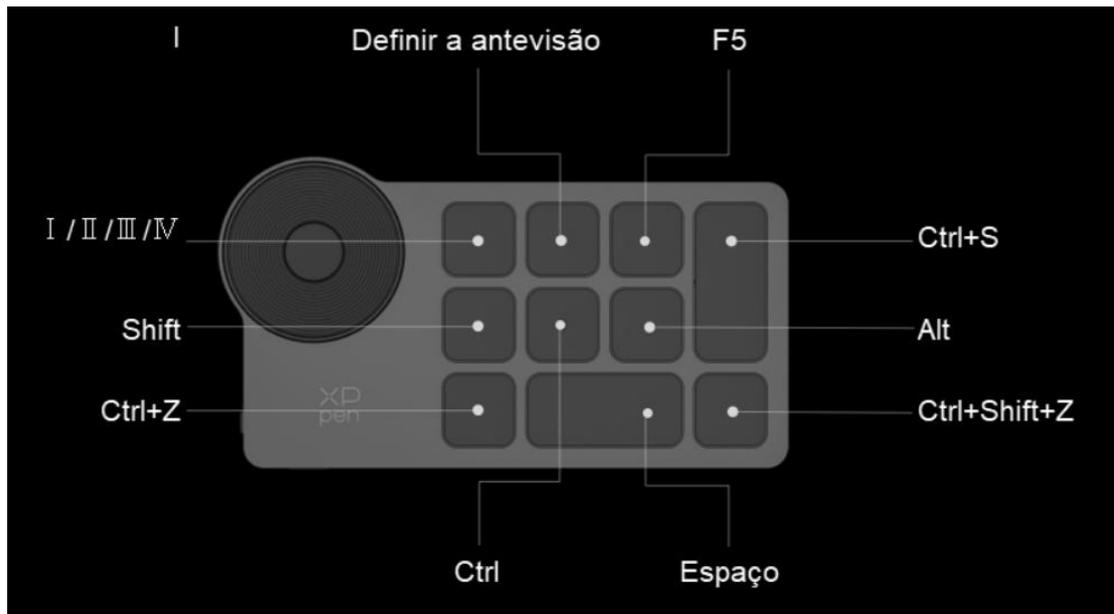
O driver fornece quatro grupos de teclas de atalho. O primeiro grupo de teclas de atalho é usado por defeito (não pode ser desativado). As funções iniciais de outros grupos de teclas não ativadas são iguais às do primeiro grupo. Cada grupo de teclas pode ser personalizado com diferentes funções. Após a ativação, você pode alternar entre os grupos ativados através de " Troca de Grupo de Tecla" (a predefinição é a tecla K1, que pode ser personalizada para outras teclas).



#### e) Personalização

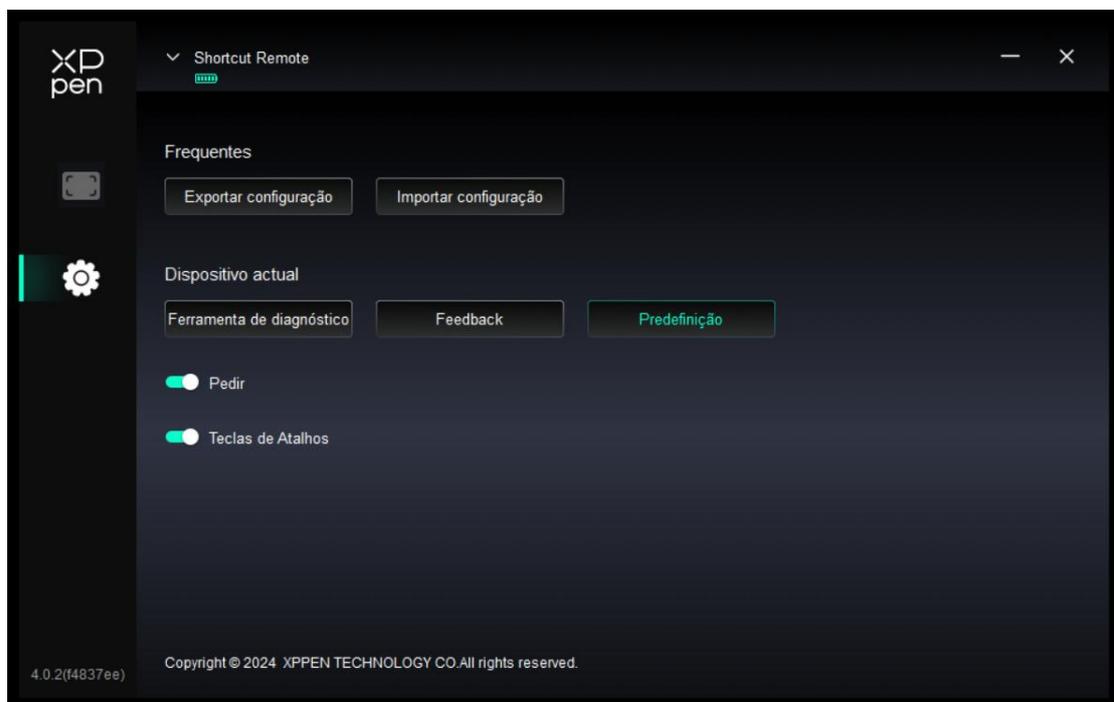
Clique no botão correspondente na imagem do dispositivo para personalizar a sua função; consulte acima para definições ou utilização.

#### f) Definir pré-visualização



Pressione K2 do controlo remoto de atalho para verificar a função do grupo de teclas em utilização. Se seleccionar um grupo de teclas não ativado no driver, as funções de teclas do grupo I são utilizadas por predefinição. Clique no ícone fechar no canto superior direito para fechar a janela de pré-visualização.

### g) Definições



### **Importar e Exportar Configuração:**

Leia ou armazene os valores definidos das funções definidas usando o método de importar e exportar configuração. Esta função só é suportada no mesmo sistema operacional.

### **Ferramenta de diagnóstico:**

Quando ocorrerem problemas durante o uso do driver, você pode usar a ferramenta de diagnóstico.

### **Feedback:**

Se tiver alguma dúvida ou sugestão durante ao usar o driver, pode dar-nos feedback através desta página.

### **Prompt:**

Quando desligado, quando um botão é pressionado, o prompt do botão não será exibido na parte inferior do ecrã.

### **Teclas de atalho:**

Quando desligado, todas as funções dos botões no dispositivo serão desativadas.

## **4. Desinstalação do Driver**

### **4.1 Windows**

Vá para Iniciar -> Definições -> Aplicações -> Aplicações e Funções, encontre "Pentablet" e depois clique com o botão esquerdo do rato em "Descarregar" conforme os prompts.

### **4.2 MacOS**

Vá para [lr] -> [Aplicações], encontre XPPen e depois clique em "UninstallPenTablet" conforme os prompts.

### **4.3 Linux**

**Deb:** Introduza o comando "sudo dpkg -r XPPenLinux" e execute o comando;

**Rpm:** Introduza o comando "sudo rpm -e XPPenLinux" e execute o comando;

**Tag.gz:** Descompactar ficheiro. Introduza o comando "sudo". Arraste uninstall.sh para a janela e execute o comando.

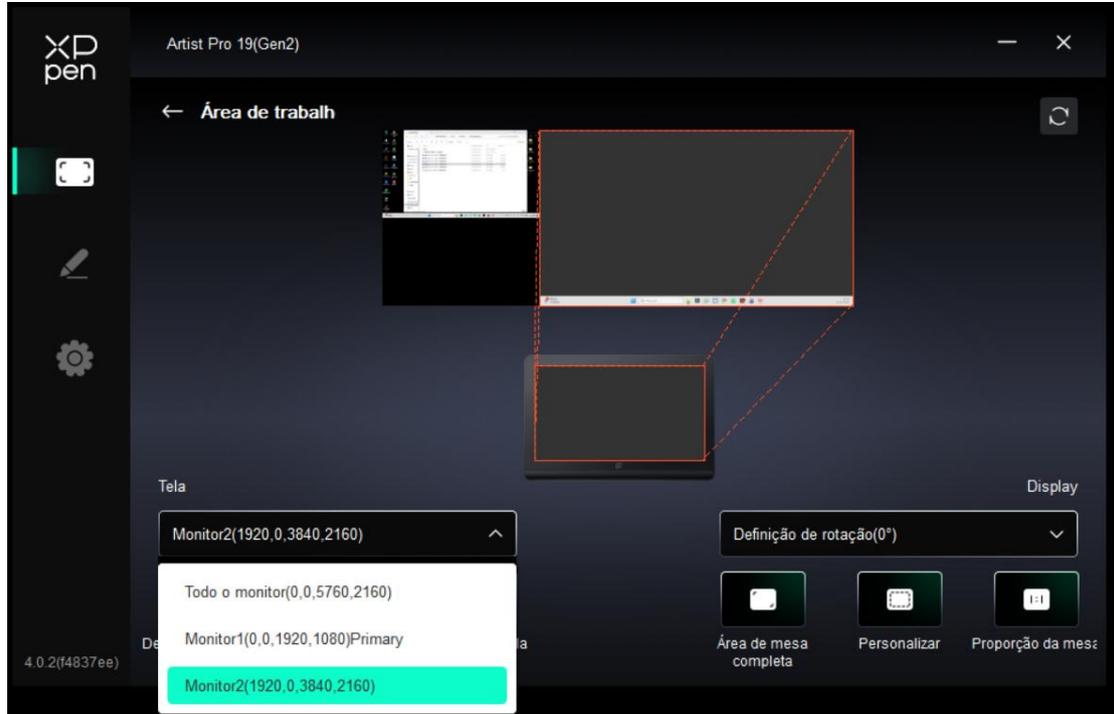
## Perguntas Frequentes

1. Sem exibição ou ecrã preto num display de desenho.
  - 1) Verifique se o dispositivo está conectado corretamente à fonte de alimentação;
  - 2) Verifique se o cabo está conectado corretamente;
  - 3) Verifique se o indicador de alimentação está azul. Caso contrário, verifique o cabo e reinicie o dispositivo;
  - 4) Se o sinal estiver instável, verifique se a porta do cabo está estável.
  
2. Computador não reconhece o dispositivo.
  - 1) Verifique se a porta USB usada no seu computador funciona normalmente. Se não, use outra porta USB.
  
3. Caneta não funciona.
  - 1) Certifique-se de usar a caneta que veio originalmente com o seu dispositivo;
  - 2) Certifique-se de instalar o driver corretamente, e verifique se as definições da caneta do driver estão normais.
  
4. O software de desenho não consegue detectar a pressão da caneta enquanto o cursor pode se mover.
  - 1) Verifique se o software de desenho suporta a pressão da caneta;
  - 2) Transfira os ficheiros de instalação do driver mais recentes do website de XPPen, e verifique se a pressão da caneta está normal

- no driver;
- 3) Antes de instalar o driver, desligue o software antivírus e o software gráfico;
  - 4) Desinstale os drivers de outros ecrãs de desenho antes da instalação;
  - 5) Reinicie o seu computador após a conclusão da instalação;
  - 6) Se a pressão da caneta estiver normal no driver (Windows: certifique-se de que Windows Ink está ativado nas definições da caneta do driver), execute o software de desenho e teste-o novamente.

## 5. Desvios do cursor.

- 1) Por favor, use o driver para recalibrar.
- 2) Se o cursor estiver seriamente desviado quando você usa o modo de extensão de ecrã, por favor, vá para o driver --- Display de desenho --- área de trabalho --- ecrã, e confirme se o ecrã predefinido está selecionado como Display de desenho (Monitor 2).



## 6. Latência de linha durante o desenho com o software.

Verifique se a configuração do computador (CPU e GPU) atende aos

requisitos de configuração recomendados para o software de desenho instalado, e optimize as funções relacionadas através de definições de acordo com as Perguntas Frequentes publicadas no website oficial do software de desenho.

7. As teclas de atalho da Caneta são inválidas.

1) Por favor, confirme se a distância entre a ponta da caneta e a área de trabalho do display de desenho é superior a 10 mm. Se a distância for demasiado grande, a caneta não será ativada e não terá qualquer função.

2) Se definir a função da tecla de atalho da caneta mas verificar que é inválida, por favor, confirme se a aplicação que selecionou ao usá-la não é o grupo de teclas de atalho da aplicação que definiu.

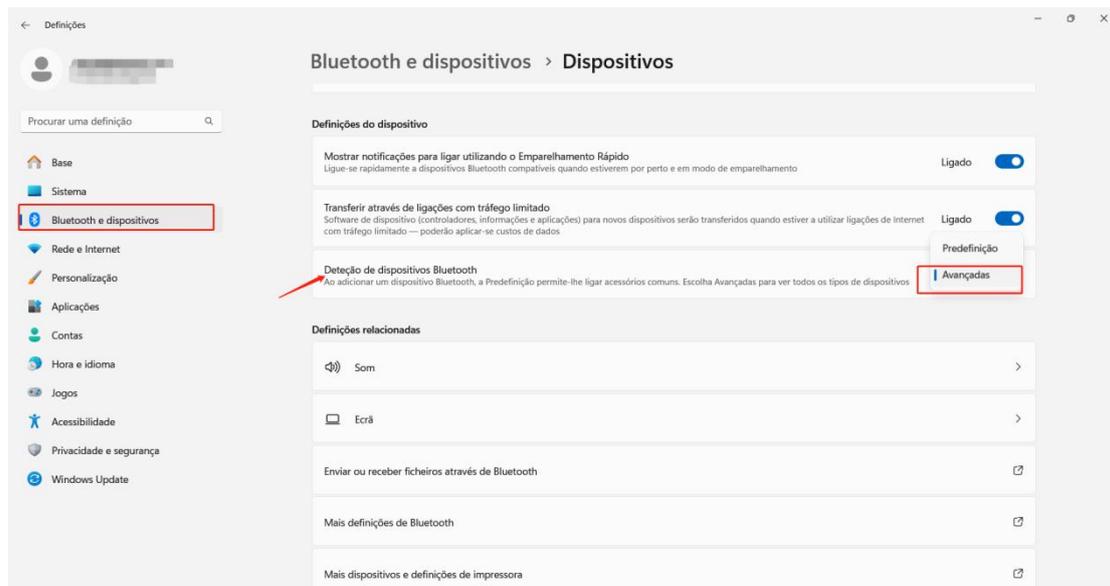
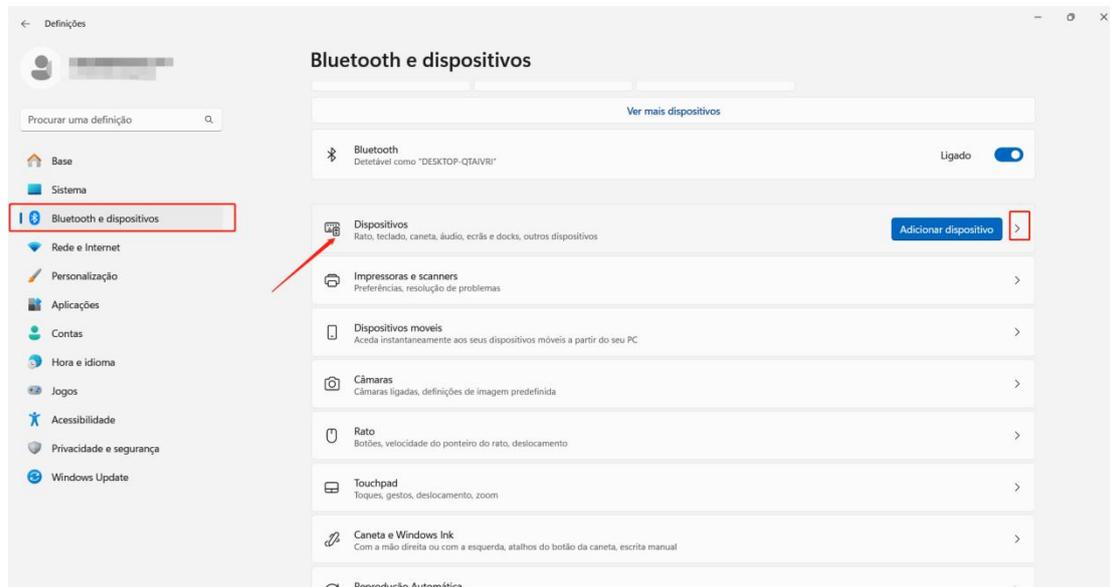
\*Consulte a figura abaixo, a função da roda de rolagem na interface PS é diferente da função da roda de rolagem na interface normal.



8. O seu computador Windows não consegue procurar o dispositivo “atalho remoto” via Bluetooth.

Passo 1: Abra as definições do sistema do seu computador, selecione Bluetooth e dispositivos ----> dispositivos e abra as opções de expansão.

Passo 2: Selecione a opção "Detecção de dispositivos Bluetooth" e altere a definição para a opção "Avançadas" .



Se precisar de mais assistência, entre em contato conosco em:

Site: <https://www.xp-pen.pt/>

E-mail: [servicept@xp-pen.com](mailto:servicept@xp-pen.com)